**FIND MIG!**

“Frederik” løber ud og gemmer sig et sted i området. Når nedtællingsuret ringer, går jagten ind. Opgaven er løst, når hele holdet rører ved “Frederik”. Hurtigste tid vinder.

Nedtællingen starter
**NU!**

**SPIS MEST!**

Spis så meget vandmelon som muligt på 2 minutter. Alle på holdet må hjælpe.
Det hold, som har spist mest vandmelon, når uret ringer har vundet.

Tiden starter
**NU!**

**TE-BREVET**

Kast et tebrev ned i en kop. Længste afstand vinder. Alle kast måles fra snoren. I må gerne flytte koppen. I har 10 minutter.

Tiden starter
**NU!**

**FLYVENDE ÆG**

Få et æg så højt op som muligt, uden det går i stykker. I må bruge redskaberne fra kassen.
Det æg som kommer højest op uden at knække vinder. I har 10 minutter, eller indtil alle jeres æg er gået i stykker.

Tiden starter
**NU!**

**HMM…??**

Scor så mange point som muligt på 5 minutter. “Frederik” tæller jeres score højt.
I må bruge alle redskaberne i kassen.

Tiden starter
**NU!**

**TÅRNHØJT**

Byg et tårn. I må bruge spaghetti og skumfiduser. Tårnet skal kunne stå selv, og bære et æble. Det højeste tårn vinder.
I har 7 minutter.

Tiden starter
**NU!**