



DANIELS GUD ER DEN STÆRKESTE OG HJÆLPER SIT FOLK

1

DANIEL I LØVEKULEN



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

Dan 6,6-27

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Daniels Gud er den stærkeste og hjælper sit folk.

DANIEL I LØVEKULEN

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter figurerne.

Daniel: fange, bortført fra Jerusalem og er nu hos kongen i Babylon.

2. Kongen (Dareios) i Babylon har forbudt alle at bede til andre end ham selv.

3. Daniel kender Gud og ved, at han er den eneste virkelige Gud. Derfor vil han kun bede til ham.

4. Det er der nogle, der opdager. De sladrer til kongen, som på forhånd har bestemt, at alle, der beder til andre end ham, skal smides ned til løverne.

5. Kongen må smide Daniel ned til løverne, selvom han holder utrolig meget af ham.

6. Næste morgen kommer kongen ud for at se, hvad der er sket med Daniel. Han er bange for, at Daniel er blevet ædt, men det er han ikke. Der er ikke sket noget med Daniel, for Gud lukkede munden på løverne, så de ikke kunne gøre Daniel noget.

7. Kongen befaler så, at alle skal tilbede Daniels Gud, for han er den levende Gud.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



GUDS VILJE SKER

2

MOSES OG DE TI PLAGER



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

2 Mos 3,7-10; 10,1-20

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Guds vilje sker.

MOSES OG DE TI PLAGER

Vi åbner Bibelen

1. Præsentation af dukkerne:

Moses og Farao.

2. Fortæl, at Israels folk var slaver i Egypten.

3. Moses får besked fra Gud om at gå til Farao og sige til ham: "Lad mit folk rejse!" men Farao siger: "Nej".

4. Gud viser sin magt ved at sende ulykker over egypterne, da Farao sagde: "Nej" til at give dem fri.

5. Farao siger: "Nej" ni gange – og hver gang sendte Gud en ulykke over dem. Indimellem sagde han: "Ja", men fortrød det hurtigt igen.

6. De ti ulykker (plager), der ramte Egypterne, var:

"Vand til blod og frøers mængde, myg dernæst Egypten trængte, fluer, kvægst, bylders nød, hagl, græshopper, mørke, død."

7. Fortæl om græshopperne og evt. om den sidste og største ulykke, hvor alle, der var født først i familierne og blandt dyrene, skulle dø. Israels folk gik fri, fordi de fik besked på at slagte et lam og smøre blodet på dørstolperne, og der gik døden forbi.

8. Endelig fik israelitterne lov til at rejse ud af Egypten til det land, som Gud ville give dem.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



GUD HJÆLPER DEM, DER STOLER PÅ HAM

3

DAVID OG GOLIAT



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

1 Sam 16,1-3;6-13;19-23;17,
4-11;32-45;48-50a.

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Gud hjælper dem, der stoler på
ham.

DAVID OG GOLIAT

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter figurerne.

2. David er på besøg hos sine brødre, der kæmper sammen med de andre israelitter mod filistrene.

3. Filisterkrigeren Goliat, som er over tre meter høj, råber til israelitterne, som står lidt derfra:

»Hvorfor er I rykket ud og har stillet op til kamp? Jeg er filister, mens I er trælle for Saul; udvælg jer en mand til at komme herved til mig! Hvis han kan vinde over mig og slå mig ihjel, skal vi være jeres trælle; men hvis jeg vinder over ham og

slår ham ihjel, skal I være vores trælle, og så kommer I til at trælle for os!»

4. David træder frem mod Goliat.

5. Goliat råber til David: »Tror du, jeg er en hund, og tror du, at du kan klare mig – din lille knægt?»

6. David putter en sten i sin slynge og sender den af sted.

7. Goliat blev ramt lige midt i panden og faldt død om, og israelitterne vandt krigen, fordi Gud var med dem.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



GUDS VILJE SKER

4

JONAS OG HAVDYRET



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltekst:

Jonas 1-4

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Gud vilje sker.

JONAS OG HAVDYRET

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter figurerne.
2. Fortæl beretningen, mens du holder Jonas frem.
3. Gud sagde til Jonas: "Gå til den store by Nineve og fortæl dem, at de skal tro på mig".
4. Jonas blev bange og gik ned til havnen, hvor han købte sig en billet til en båd, der skulle den stik modsatte vej. Han ville ikke tage til Nineve.
5. På sejlturen bliver det stormvejr, og de andre på båden mener, at der må være en grund til det dårlige vejr.
6. Jonas fortæller, at det er hans skyld, fordi han er på vej væk fra Gud.
7. Han bliver smidt over bord, og Gud sender en stor fisk, der sluger ham.
8. Inde i fisken beder Jonas til Gud: "Gud, hjælp mig. Jeg skal nok lytte til dig og gøre, som du siger." Gud hører altid, når mennesker beder til ham.
9. Fisken kastede Jonas op på landjorden.
10. Og Jonas gik til Nineve og gjorde, som Gud havde sagt.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



JESUS BRUGER DET, VI KOMMER MED

5

JESUS MÆTTER 5000



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltekst:

Joh 6,1-15

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Jesus bruger det, vi kommer med.

JESUS MÆTTER 5000

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter figurerne:

- Jesus, som underviser en folkeskare. Lad evt. Jesusfiguren pege ud mod tilhørerne.
- Drengen, der har fået en madpakke med.

2. Fortæl, hvordan Jesus og disciplene er gået op på et bjerg. En stor flok mennesker er fulgt efter dem, og nu er alle sultne.**3. Flyt Jesusfiguren ud i forgrunden.****4. Jesus siger: "Hvor skal vi købe brød, så alle de folk kan få noget at spise?"****5. En discipel finder en dreng med en madpakke. Drengen kommer med sin egen madkurv og stiller den foran Jesus.****6. Jesus tager madkurven op, og takker Gud.****7. Fortæl, hvordan maden bliver delt ud – og alle spiser sig mætte. Da alle er færdige med at spise, bliver resterne samlet ind. Resterne fyldte tolv kurve.**

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



DU KAN STOLE PÅ JESUS

6

JESUS GÅR PÅ VANDET



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

Matt 14,22-33

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Du kan stole på Jesus.

JESUS GÅR PÅ VANDET

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter figurerne.
2. Fortæl, hvordan Peter er på sejltur i mørke. Flyt lidt rundt på båden og Peter.
3. Jesus kommer gående hen mod Peter og båden.
4. Peter bliver forskrækket og siger: "Uhhh... det er et spøgelse!!!"
5. Jesus svarer ham: "Vær ikke bange – det er mig, Jesus."
6. Peter svarer: "Hvis det virkelig er dig; så sig til mig, at jeg skal komme ud til dig på bølgerne."
7. Jesus svarer: "Kom", og Peter stiger ud af båden og går hen mod Jesus på vandet.
8. Pludselig bliver Peter bange og synker. I stedet for at se på Jesus -lægger han mærke til bølgerne. Han råber til Jesus: "Herre! Red mig!"
9. Jesus tager fat i ham og tager ham med op i båden. Peter kaster sig ned og siger: "Sandelig du er Guds søn."

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



JESUS ER GUDS GAVE TIL MENNESKER OG VERDENS FRELSE

7

JULENAT



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltekt:

Luk 2,1-20. Matt 2,1-12

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Jesus er Guds gave til mennesker og verdens frelser.

JULENAT

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter dukkerne, efterhånden som de kommer ind i beretningen. Opbevar de andre dukker, så børnene ikke kan se dem, før de dukker op i fortællingen.

2. Hyrderne, der sidder på marken i mørket og snakker, mens de passer på deres dyr.

3. Vis de to engle over hovederne på hyrderne. Hyrderne bliver bange.

4. Englen siger: "Frygt ikke! Se, jeg forkynnder jer en stor glæde, som skal være for hele folket: I dag er der født jer en frelser i Davids by; han er Kristus, Herren.

Og dette er tegnet, I får: I skal finde et barn, som er svøbt og ligger i en krybbe."

5. Så fik hyrderne travlt med at gå ind til Betlehem (Davids by).

6. Og de fandt en stald (tag stalden frem), en krybbe med et barn (tag barnet og krybben frem), Maria, Josef, dyrene...

7. Fortæl, hvordan Gud sendte sin søn Jesus til jorden den nat. Han blev født som en lille dreng, helt som Gud havde planlagt det. Han er Guds gave til mennesker, og han er frelser for alle, som tror på ham.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



GUD REDDER/FRELSER DE, DER TROR PÅ HAM

8

NOAS ARK



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

1 Mos kap 6-9

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Gud redder/frelser de, der tror på ham.

NOAS ARK

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter dukkerne.
2. Fortæl, hvordan mennesker på Noas tid var blevet meget onde, og der var kun nogle få, der stadigvæk troede på Gud; det var Noa og hans familie.
3. Gud talte til Noa og sagde: "Byg et skib, hvor der er plads til dig og din familie og to af hver slags dyr."
4. Noa adlød Gud og begyndte at bygge skibet, selvom der var meget langt til det nærmeste hav.
5. Da skibet var færdigt, gik Noa og familien ind i det, og derefter kom dyrene to og to.
6. Da alle var på plads, lukkede Gud selv døren til skibet, og det begyndte at regne. Det regnede og regnede og regnede i 40 dage og 40 nætter, og vandet steg og dækkede hele jorden i 150 dage.
7. Da vandet var sunket igen, sad skibet fast på et bjerg, og alle kunne komme ud.
8. Noa byggede et alter og sagde Gud tak.
9. Gud lovede, at jorden aldrig mere ville blive oversvømmet på den måde igen. Han satte regnbuen på himlen, for at mennesker altid skal huske på, hvad han har lovet.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM



JESUS HAR AL MAGT - SELV OVER NATUREN

9

BÅDEN FRA GALILÆA



Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM

**Målgruppe:**

2 – 9 år

Bibeltæst:

Luk 8,22-25

Rekvisitter:

Grundsæt.

Pointe:

Jesus har al magt - selv over naturen.

BÅDEN FRA GALILÆA

Vi åbner Bibelen

1. Præsenter dukkerne, mens de placeres i båden.
2. Jesus havde bestemt, at de skulle sejle over på den anden side af Tiberiassøen.
3. Mens de sejlede, faldt Jesus og søvn, og det blæste op til en voldsom storm.
4. Der kommer vand ind i båden, og den er lige ved at synke.
5. Disciplene vækker Jesus ved at råbe til ham: "Mester, Mester! Vi går under!"
6. Jesus rejser sig op i båden og truer ad stormen og bølgerne.
7. Det bliver helt stille.
8. Jesus spørger sine disciple: "Hvor er jeres tro?"
9. Disciplene undrer sig og snakker med hinanden: "Hvem er han, siden han kan befale over både storm og sø, og de adlyder ham?"
10. Tal med børnene om, at Jesus har al magt – også over naturen og dens kræfter. Han har selv været med til at skabe alting ved jordens skabelse.

Tales of Glory

TIL BRUG I DIT HJEM